

Umowa licencyjna na użytkowanie oprogramowania Kreator kursów SuperMemo

Umowa jest zawierana pomiędzy SuperMemo World sp. z o.o. z siedzibą w Poznaniu, przy ul. Romana Maya 1, zarejestrowaną w Sądzie Rejonowym w Poznaniu VIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, w rejestrze przedsiębiorców pod numerem KRS: 0000027598, a użytkownikiem załączonego oprogramowania. Jeżeli użytkownik nie akceptuje warunków i postanowień zawartych w niniejszej umowie, powinien niezwłocznie zaprzestać instalacji oraz jakichkolwiek innych działań i natychmiast zwrócić całą publikację (w tym licencję, oprogramowanie, materiały pisemne, opakowanie i wszelkie inne elementy w niej zawarte) wraz z dowodem zakupu, do punktu sprzedaży, z zachowaniem obowiązujących prawnie terminów zwrotu towarów do sprzedawcy, w celu uzyskania zwrotu pieniędzy. W przypadku, kiedy oprogramowanie zostało zakupione przez konsumenta w ramach umowy zawieranej na odległość, konsument może odstąpić od umowy w terminie 10 dni od otrzymania oprogramowania. Prawo to nie przysługuje konsumentowi, po usunięciu i/lub otwarciu oryginalnego opakowania oprogramowania.

DEFINICJE:

1. Użytkownik – nabywca licencji, osoba fizyczna lub osoba prawna.
2. Konsument – nabywca licencji, który spełnia definicję konsumenta w rozumieniu kodeksu cywilnego
3. Oprogramowanie – program komputerowy Kreator kursów SuperMemo wyprodukowany przez SuperMemo World sp. z o.o.
4. Kurs – każdy kurs utworzony za pomocą programu Kreator kursów SuperMemo.

WARUNKI LICENCJI:

§ 1 Przyznanie licencji

1. SuperMemo World sp. z o.o. przyznaje niniejszym użytkownikowi licencję jednostanowiskową na niewyłączne użytkowanie oprogramowania. Użytkowanie to jest rozumiane jako załadowanie programu do pamięci o dostępie swobodnym (RAM) komputera lub zainstalowanie go w pamięci stałej (twardy dysk).
2. Użytkownik może zainstalować program i używać go tylko na jednym komputerze - sprzęcie będącym własnością użytkownika lub pozostającym pod jego kontrolą, na warunkach określonych w niniejszej umowie.
3. Użytkownik ma prawo do wykonania jednej kopii zapasowej niniejszego oprogramowania pod warunkiem niewykorzystywania jej na żadnym innym komputerze.
4. Użytkownik nabywa prawa własności do fizycznego nośnika programu, o ile taki został mu dostarczony. Prawo własności do programu nie jest przenoszone na użytkownika.
5. Program i znaki handlowe SuperMemo są własnością firmy SuperMemo World sp. z o.o., i są chronione polskim prawem (ustawa z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych - Dz. U. Nr 24, poz. 83 z późn. zm.), i międzynarodowym.
6. Użytkownik nie ma prawa do modyfikowania, deasemblacji i kopiowania oprogramowania w części lub całości.
7. Użytkownik nie ma prawa do kopiowania utworów, danych lub tekstów zawartych w programie lub towarzyszących programowi.

8. Użytkownik nie ma prawa tworzyć produktów pochodnych lub podobnych na podstawie oprogramowania lub jego zawartości, jeżeli takie produkty mogłyby być uznane za plagiat, jak również usuwać, zmieniać lub zakrywać informacji o prawach autorskich, etykiet i oznaczeń praw własności intelektualnej, znajdujących się na lub w oprogramowaniu i dokumentacji.
9. Oprogramowanie służy użytkownikowi do tworzenia własnych kursów. Regulacje dotyczące ich rozpowszechniania zawarto w § 3 niniejszej umowy.
10. Użytkownik może odsprzedać lub przekazać nabyty egzemplarz oprogramowania osobie trzeciej pod warunkiem, że nie zachowa żadnej jego kopii i że nabywca zaakceptuje warunki niniejszej umowy.

§ 2

Gwarancja

1. SuperMemo World sp. z o.o. udziela użytkownikowi gwarancji, że nośnik oprogramowania, a także dokumentacja towarzysząca oprogramowaniu, są wolne od wad, które mogłyby spowodować celowe uszkodzenie danych, nośników pamięci lub sprzętu oraz uniemożliwić właściwą instalację programu.
2. W przypadku stwierdzenia wady technicznej lub uszkodzenia nośnika bądź dokumentacji, użytkownik ma prawo zażądać nieodpłatnej wymiany uszkodzonego komponentu w terminie do miesiąca od daty wykrycia wady przez 12 miesięcy od dnia nabycia oprogramowania, pod warunkiem przedstawienia dowodu zakupu. Reklamację należy zgłosić w miejscu, gdzie dokonano zakupu. Wymiana uszkodzonego nośnika bądź dokumentacji, zostanie dokonana w terminie 14 dni.
3. W zakresie dozwolonym obowiązującym w Polsce prawem SuperMemo World sp. z o.o. nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek szkody wynikłe z użytkowania oprogramowania, jak również nie udziela rękojmi i gwarancji w zakresie wad fizycznych oprogramowania, powstałych z winy użytkownika.
4. SuperMemo World sp. z o.o. nie gwarantuje, że funkcje oprogramowania spełniają wymagania i oczekiwania użytkownika lub, że jest ono kompatybilne z każdym systemem komputerowym, na którym się go używa. Zadbano, by oprogramowanie pracowało prawidłowo na Windows XP PL, Windows Vista PL.
5. Udzielenie gwarancji nie wyłącza, nie ogranicza ani nie zawiesza uprawnień użytkownika wynikających z niezgodności towaru z umową.

§ 3

Regulacje dotyczące kursów stworzonych przez użytkownika w Kreatorze kursów SuperMemo.

1. Użytkownik ma prawo rozpowszechniać kursy stworzone przez siebie w Kreatorze, z zastrzeżeniem posiadania odpowiednich praw do ich zawartości. Prawo to nie dotyczy i nie obejmuje jakiegokolwiek rozpowszechniania i zwielokrotniania oprogramowania, które może być niezbędne do korzystania z kursów, w tym w szczególności programów SuperMemo UX SuperMemo Mobile i SuperMemo dla telefonów iPhone, supermemo.net oraz innych programów SuperMemo, bez odpowiedniej licencji lub zgody SuperMemo World sp. z o.o.
2. Import kursu do instalacji supermemo.net jest możliwy pod warunkiem posiadania odpowiednich uprawnień do platformy e-learningowej supermemo.net.
3. Autor kursu może skierować potencjalnego użytkownika jego kursu/kursów do strony www.supermemo.pl, z której można pobrać lub zakupić odpowiednie wersje programów SuperMemo.

§ 4
Prawa własności

1. Prawo własności do oprogramowania, znaków handlowych SuperMemo World sp. z o.o. ani żadne inne prawa nie wynikające wprost z niniejszej licencji nie są udzielane użytkownikowi.
2. Autor ma prawo odsyłać potencjalnych użytkowników jego kursu/kursów do stron www.supermemo.pl lub/oraz www.supermemo.net.pl.

§ 5
Aktualizacje

1. Nieodpłatne uaktualnienia Oprogramowania przysługują Licencjobiorcy przez okres 12 miesięcy od daty zakupu oprogramowania.
2. Licencjobiorcy, po wygaśnięciu okresu nieodpłatnych aktualizacji, przysługuje prawo do dalszego korzystania z programu, jednakże prawo do nieodpłatnych aktualizacji wygasa. Aktualizacja do kolejnych wersji jest odpłatna.

§ 6
Rozstrzygnięcie sporów

1. Prawem właściwym dla niniejszej Umowy jest prawo Rzeczypospolitej Polskiej. Ewentualne spory między stronami będą rozstrzygane polubownie. Jeżeli spór nie zostanie rozstrzygnięty przez strony polubownie, to w przypadku użytkowników nie będących konsumentami właściwym do rozstrzygnięcia sporu będzie sąd właściwy dla siedziby Licencjodawcy.
2. W zakresie nie uregulowanym postanowieniami niniejszej Umowy, zastosowanie znajdują odpowiednie przepisy kodeksu cywilnego oraz ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych.

§ 7
Postanowienia końcowe

Niniejsza umowa stanowi całość porozumienia pomiędzy firmą SuperMemo World sp. z o.o., a licencjobiorcą oraz zastępuje wszelkie dotychczasowe porozumienia oraz ustalenia pisemne i ustne, dotyczące kwestii zawartych w niniejszej umowie. Zmiana warunków umowy może odbyć się tylko w formie pisemnej potwierdzonej przez upoważnionego przedstawiciela SuperMemo World sp. z o.o..